

תוכי תוכי

הוראות המשחק

לשחק עם

2 עד 6 שחקנים, מגיל 8 ומעלה

מה תמצאו בקופסה?

- 104 קלפי מספרים מ-0 עד 12, שמונה קלפים מכל מספר.
- 4 קלפי תוכי • 2 קלפי דוגמה לחישוב נקודות.

מטרת המשחק

לסיים את המשחק עם מספר הנקודות הנמוך ביותר.

באופן כללי

המשחק מתנהל בחמישה סיבובים. בתחילת כל סיבוב מערבבים היטב את החפיסה ומחלקים שמונה קלפים בלתי גלויים לכל משתתף. כל שחקן מסדר לפניו את הקלפים שקיבל (מבלי להציץ) בשתי שורות של ארבעה קלפים כל אחת. קלפים אלו נקראים: 'התיבה'. את הקלפים הנוותרים מניחים במרכז **נקופה**, פותחים את הקלף העליון ומניחים אותו גלוי לצידה כדי לפתוח את **ערימת הפח**.

לערכת הפח מושלכים קלפים כשהם גלויים.

לאחר שכולם סידרו את התיבות שלהם פותח כל שחקן על פי בחירתו שניים מהקלפים שלו, ומי שסכום המספרים שפתח הוא הגבוה ביותר משחק ראשון. במקרה של תיקו, יתחיל מי שיום ההולדת הבא שלו קרוב יותר. המשחק מתנהל על פי תור ובכיוון השעון. בתורו, כל שחקן מחליף או פותח את אחד הקלפים שלו במטרה לצמצם את סכום הנקודות בתיבה. סיבוב מסתיים כשהקלפים של כל המשתתפים גלויים. בסיומו של כל סיבוב כל שחקן מחשב את הניקוד שלו, (ראו: **טקטיקה וניקוד**) והתוצאות נרשמות. אוספים את כל הקלפים, מערבבים היטב ומתחילים סיבוב נוסף. בתום הסיבוב החמישי מסתיים המשחק, והשחקן שהשיג את הניקוד הנמוך ביותר בחישוב הכללי הוא המנצח.

כיצד משחקים?

בתחילת התור שלו מחליט השחקן אם למשוך את הקלף העליון מהפח או קלף מהקופסה. לפי הקלף שמשך הוא מחליט איזה מהמהלכים הבאים הוא מעוניין לבצע:

* להציב את הקלף החדש גלוי במקום אחד הקלפים הגלויים שבתיבה שלו ואת הקלף המסולק להשליך לפח.

* להציב את הקלף החדש גלוי במקום אחד הקלפים הנסתרים שבתיבה שלו, ואת הקלף המסולק להשליך לפח - מבלי להציץ בו קודם!

* שחקן שאינו מעוניין להשתמש בקלף שמשך מהקופסה, רשאי להשליך אותו לפח, ואז עליו לפתוח קלף נסתר כלשהו בתיבה שלו.

אחרי ששחקן סיים לבצע את המהלך שלו התור עובר לשחקן הבא בכיוון השעון. כך ממשיכים כשבכל תור שחקן חייב להחליף או לפתוח קלף, עד שנשאר לו בתיבה קלף נסתר אחד בלבד.

דילמת הקלף האחרון!

ההחלטה להיות הראשון שפותח את הקלף האחרון היא החלטה טקטית חשובה ביותר במשחק!



פתיחת הקלף האחרון מסיימת את הסיבוב אבל שחקן שנותר עם קלף נסתר אחד בלבד **אינו חייב** לפתוח אותו גם אם הוא משליך לפח קלף שמשך מהקופסה. אם הוא משך קלף שהוא לא מעוניין בו, הוא יכול פשוט להשליכו לפח ולהעביר את התור לשחקן הבא מבלי להפוך את הקלף האחרון. הוא רשאי כמובן גם להמשיך ולהחליף קלפים גלויים בתיבה. שחקן יכול להמשיך ולהחזיק את הקלף האחרון שלו נסתר כמה תורות עד שיחליט, או ייאלץ לפתוח גם אותו.

סיום הסיבוב

שחקן שמחליט להיות הראשון שפותח את הקלף האחרון שלו מסיים בכך את חלקו בסיבוב ומאלץ את כל שאר השחקנים לשחק אף הם את תורם האחרון. אם בסיום התור האחרון שלו נותרו לשחקן קלפים שלא נפתחו, עליו לפתוח אותם. כשכל התיבות פתוחות סופרים את הנקודות.

טקטיקה וניקוד

הניקוד של כל שחקן בסיום כל סיבוב הוא סכום המספרים שבתיבה שלו, ולכן בדרך כלל כדאי להחליף קלפים גבוהים בקלפים נמוכים, אבל **זוגות** מפחיתים נקודות בדרך יעילה יותר, ויש לשאוף ליצור כמה שיותר מהם.

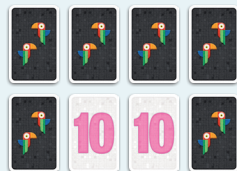


זוג: שני קלפים זהים באותה עמודה (בדיוק זה מעל זה). זוג נספר כ-0 נקודות.

שימו לב: שני קלפים זהים הניצבים זה לצד זה או שאינם באותה עמודה אינם נחשבים לזוג!



> לא זוג <



אסור להזיז קלפי מספרים ממקומם כדי ליצור זוגות!

רביעייה:

שני זוגות של אותו מספר. (הזוגות אינם חייבים להיות צמודים) רביעייה מפחיתה 10 נקודות.



שמינייה:

ארבעה זוגות של אותו המספר. שמינייה מפחיתה 20 נקודות.



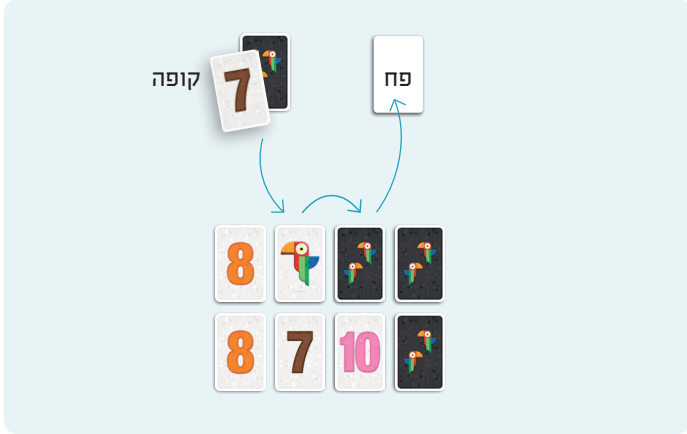
שישייה:

שלושה זוגות של אותו המספר. שישייה מפחיתה 15 נקודות.



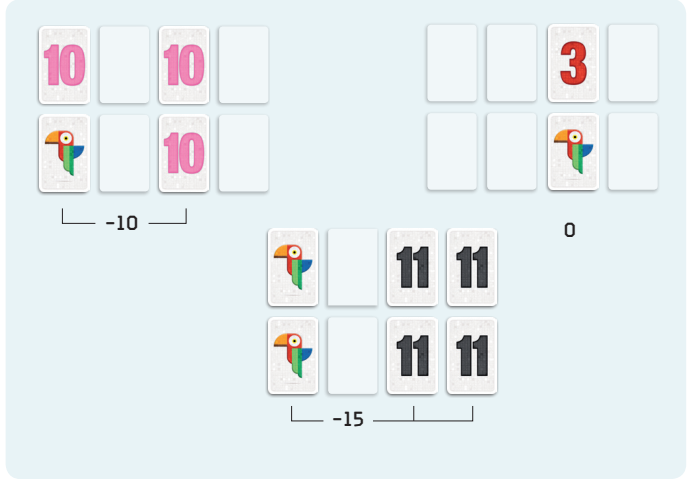
תוכי מרחף:

התוכי הוא הקלף היחיד שיכול לשנות את מקומו. התוכי כאמור מקבל את הערך של בן זוגו ולכן, כששחקן משיג קלף מתאים, הוא רשאי להציב אותו במקום התוכי ולהעביר את התוכי למקום אחר. אבל תוכי 'מרחף' יכול 'לנחות' רק במקום קלף נסתר שמסולק לפח מבלי להציץ בו קודם.



תוכי

הקלף תוכי 'מחקה' את הקלף שניצב איתו באותה העמודה, מקבל את הערך שלו, ועוזר להשלים זוגות, רביעיות, שישיות ואפילו שמיניות.



שחקו בהנאה חיים לפני