



هناك خمسة!

تعليمات اللعبة

متى تنتهي الجولة؟

وتنتهي الجولة عندما يتم القبض على البيدق الأخير في الوسط. اللاعب الذي يمسك بها عدة مرات على الطاولة ويعلن عن نهاية الجولة. اللاعب الذي يمسك بالبيدق سوف يطرق به ثلاث مرات على الطاولة وبالتالي يعلن نهاية الجولة. وبمجرد الإعلان عن نهاية الجولة يجب على الجميع التوقف عن رمي مكعبات النرد وعدم خطف المزيد من البيادق.

النقاط: في نهاية كل جولة، كل لاعب سوف يحصل على نقاط بحسب البيادق الموجودة في حوزته.

البيدق الأحمر - ٣ نقاط

البيدق الأزرق - نقطتين

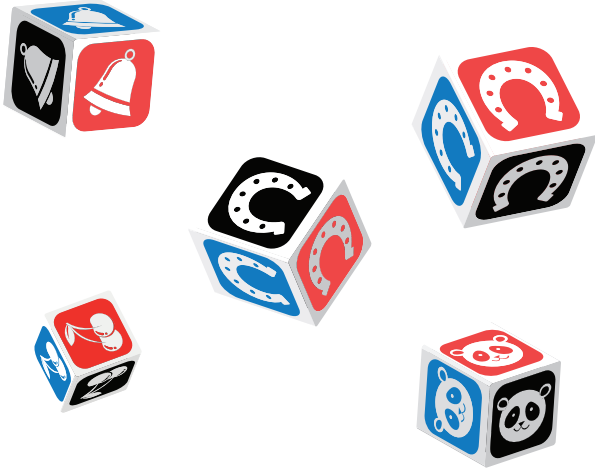
البيدق الأسود - نقطة واحدة

اللاعب الذي يحمل في نهاية الجولة أكثر من بيدق واحد سوف يفوز، بطبيعة الحال بمجموع النقاط بحسب البيادق التي بيده

في نهاية كل جولة، يجب على كل لاعب أن يتحرك على متن اللوحة بواسطة المكعب البرتقالي الموجود لديه في عدد من الخطوات نسبة إلى عدد النقاط التي فاز بها في تلك الجولة.

جولة تنتهي وجولة تبدأ:

بعد تقدّم كل من سجّل النقاط من الفائزين على متن اللوحة، يجب إعادة البيادق إلى الوسط وبدء جولة جديدة. الاستمرار في اللعب حتى يقوم أحد اللاعبين وأحد المشاركين قد أكمل دورة كاملة، وهو الفائز في اللعبة. إذا كان اثنين من اللاعبين أو أكثر قد أكملوا الدورة بشكل كامل في الدور الأخير، واللاعب الذي يصل بعيدا عن خط النهاية يكون هو الفائز.



إلعب مع...

من ٢ إلى ٤ مشاركين من سن ٦ وما فوق.

ماذا يوجد في الصندوق؟

- مكعبات الزهر مقسمة إلى أربع مجموعات من خمسة مكعبات. كل مجموعة مبنية عليها بالرقم ٢٠ على الرمز المطبوع على جانبي كل جميع مكعبات الزهر. (الهدف من الرمز هو فقط للتمييز ووضع علامة على كل مجموعة لتجنب خلط مجموعات خلال المباراة). في كل مكعب يوجد ٣ باروكات سوداء، اثنتين زرقاء وواحدة حمراء..
- مكعبات التقدم باللون البرتقالي.
- جدول التقدم.
- ثلاثة بيادق في ثلاثة أحجام (الأحمر والأزرق والأسود).
- تعليمات اللعبة.

الهدف من اللعبة

رمي النرد حتى تظهر كل خمسة منهم بنفس اللون ومن ثم القبض على البيدق في اللون المناسب.

كيفية اللعب

وضع ثلاثة بيادق جنباً إلى جنب في الوسط وعلى مسافة متساوية من جميع المشاركين. كل مشارك يحصل على مجموعة من خمسة مكعبات نرد مع نفس الرمز. (يجب ترك مكعبات التقدم البرتقالي في المربع حتى يطلب منهم التقدم على متن اللوحة).

عندما يكون جميع المشاركين مستعدين، كلهم يبدأون معا رمي مكعبات النرد وفي سلسلة رمي متواصلة في محاولة لكل منهم للوصول إلى الوضع حيث تكون كل المكعبات الزهر الخمسة هي من لون واحد.

عملية رمي مكعبات الزهر تتم كما يلي: في البداية يجب إلقاء جميع المكعبات الخمسة وبعد كل رمي سوف يقرر كل لاعب أي من المكعبات يود الاحتفاظ بها في وضعها وأي منها يريد رميها وإلقاؤها مرة أخرى حتى يحصل على الخمسة مكعبات. وبمجرد أن ينجح، سوف يسرع في القبض على البيدق في اللون المناسب ووضعه أمامه (ولكنه في تناول المشاركين الآخرين). بعد كل نوبة يجب أن تستمر في المحاولة للقبض على أكبر عدد من البيادق الأخرى من أجل الانتهاء من الجولة بتسجيل أكبر عدد ممكن من النقاط.

عمليات الإختطاف: طالما أن الجولة لم تنته بعد يسمح بخطف البيادق التي تم التقاطها من قبل المشاركين الآخرين. ولكي يتم الخاطف من خطف البيدق من لاعب آخر يجب على الخاطف القيام برمية واحدة على الأقل بعد أن يصبح البيدق بحوزة اللاعب بالفعل الذي سيقوم بعملية الإختطاف.

مع التمنيات بقضاء وقت ممتع،

اسم اللعبة